



L'école de demain

Notre monde change à grande vitesse. Les écoles doivent préparer leurs élèves pour des métiers qui n'existent pas encore. Les jeunes d'aujourd'hui baignent dans un univers numérique qui devient une condition du succès de leur apprentissage. Les outils pédagogiques se réinventent, intégrant des supports interactifs dynamiques qui donnent le goût d'apprendre. Les enseignants et nos institutions sont-elles prêtes à former de futurs citoyens engagés dans un monde connecté ?

Innovations Scola (iScola) offre une réponse à ce défi. Notre équipe d'experts multidisciplinaires provient des secteurs des nouveaux médias, de l'éducation formelle et informelle, ainsi que de la vulgarisation des sciences et de la technologie, de la culture et du patrimoine. Nous nous sommes constitués en organisme à buts non lucratifs, à Montréal, en 2015.

Notre mission :

Promouvoir l'éducation à l'ère du numérique en outillant et en formant les enseignants et les enseignantes d'élèves de 3 à 17 ans à l'utilisation des technologies d'information et de la communication (TIC).



460, Ste-Catherine O, Montréal, Québec, bureau 507, H3B 1A7
t. 514-278-9595 - info@iScola.ca - www.iscola.ca

Réinventer les outils éducatifs



iScola dispose d'une expertise de pointe pour créer des expériences d'apprentissage marquantes mettant à profit le jeu et les plateformes interactives.

Nous voulons rassembler un réseau de partenaires pour lancer un mouvement national dédié à l'innovation numérique en éducation et à la création d'outils éducatifs si attrayants, qu'ils deviendront irrésistibles pour les enseignants, tout en restant accessibles gratuitement.

Nous voulons impliquer les éducateurs et leurs élèves comme co-créateurs pour que les produits répondent à leurs besoins. Pour ce faire, nous réalisons des études et des recherches ciblées pour mieux comprendre l'impact des jeux sur l'apprentissage et la motivation scolaire. À ces études nous associons une vigie constante de l'évolution des nouvelles technologies ainsi que des contextes et pratiques de formation pour créer des produits qui éveillent la curiosité et développent l'ingéniosité.

Notre objectif :

Concevoir et réaliser des outils éducatifs innovants, accessibles gratuitement et adaptés aux besoins des formateurs d'aujourd'hui à l'école et hors des murs.



Accompagner l'enseignant



iScola dispose d'un réseau de professionnels et de gestionnaires qui connaissent bien le milieu de l'éducation et les contextes exigeants des classes d'aujourd'hui. Nos experts se sont distingués par leurs approches de formations innovantes et leur savoir-faire dans le domaine de la formation continue des enseignants.

Nous voulons accompagner les éducateurs avec des outils et des ateliers de formation pour faciliter l'intégration en classe des nouveaux produits d'apprentissage : ordinateurs, tableaux blancs et tablettes numériques, qui changent notre façon d'apprendre et le rôle de l'enseignant.

Avec l'aide d'enseignants avant-gardistes prêts à s'impliquer, nous réalisons des vidéos qui montrent comment intégrer les outils numériques dans l'enseignement, ils deviennent alors des modèles pour leurs pairs. Nous tenons des ateliers pour aider les enseignants à adapter les ressources éducatives à leurs besoins et pour augmenter l'engagement des élèves.

Notre objectif :

Offrir des activités de formation continue et des ateliers d'initiation, pour aider les formateurs à intégrer les plateformes technologiques et les expériences interactives dans leur enseignement.



Promouvoir les ressources innovantes



Notre réseau de collaborateurs a développé des ressources éducatives de pointe, comme le monde virtuel SCIENCE EN JEU (scienceenejeu.com et gameforscience.com), qui rassemble plus de 200 jeux et vidéos éducatifs gratuits conçus par une entreprise québécoise avec la collaboration d'une trentaine d'organisations québécoises et internationales.

Nous voulons accroître l'utilisation des outils numériques dans la salle de classe dans le contexte où les lieux d'apprentissage se déploient de plus en plus hors des murs de l'école. Il s'agit donc de faire connaître les meilleures ressources d'apprentissage.

Pour rejoindre les clientèles cibles et les décideurs potentiels, nous menons des campagnes publicitaires et effectuons des tournées de sensibilisation en collaboration avec les associations professionnelles et les commissions scolaires. De plus, nous participons régulièrement aux activités de concertation du secteur.

Notre objectif :

Promouvoir et diffuser l'utilisation des ressources numériques en contextes éducatifs.